TF Inventory

Målet är att testa användargränsnittet och funktionaliteten för Inventory i spelet. Testfallet uppdateras över tid när mer funktionalitet läggs till.

# Vilka funktioner finns just nu?

Detta kan göras just nu.

Öppna inventory sidan genom att trycka på i-tangenten.

Här ska det finnas en slot med ett item för Helm, body armour, gloves, boots och weapon.

Om du drar muspekaren över någon av dessa items så ska statsen visas längst ner i inventory rutan, där ska namnet, typ och de 6 olika attributen visas(str, dex, int, damage, atkSpd, bonusLife), annars är det tomt i den rutan.

Spelet ska fungera som vanligt även om sidan visas.

# Testning

## Förkrav

Vara i spelet

## Test

Testa de funktioner som finns. Fungerar de som du förväntar att de ska göra? Finns det några uppenbara fel/buggar? Finns det något som skulle kunna ändras på de funktioner som finns för att förbättra upplevelsen?

Exempel på tester som kan göras:

* Ändra upplösning, fungerar det som förväntat när upplösning ändras?
* Ha sidan öppen/stängd och testa att gå till andra rum och öppna/stäng den där, fungerar det?

## Efter test

Fungerade funktioner som förväntat eller lyckades du hitta någon bugg? Finns det något som inte verkar stämma? Fyll i testrapporten för denna iteration.